**ЗЗСО «Великоглушанський ліцей»**

**Камінь-Каширської міської ради**

**Волинської області**

**ЗАТВЕРДЖЕНО**

**Рішення педагогічної ради**

**від «\_\_\_» \_\_\_\_\_ 202\_\_ р.**

**НАВЧАЛЬНА ПРОГРАМА**

8 клас

**«Інформатика. 8 клас»**

укладена на основі модельної програми

«Інформатика. 5-9 класи»

для загальноосвітніх навчальних закладів

( автори Морзе Н.В., Барна О.В.)

.

**Вчителя інформатики: Наталії ПРОЦИК**

**Назва модельної програми:** «Інформатика. 5-9 класи» для загальноосвітніх навчальних закладів (автори Морзе Н.В., Барна О.В.) («Рекомендовано Міністерством освіти і науки України» (наказ Міністерства освіти і науки України від 07.06.2017 № 804))

**Підручник:** Інформатика: Підручник для 8 кл. закладів загальної середньої освіти / Н. В. Морзе, О. В. Барна. — Київ: УОВЦ «Оріон», 2021. — с. : іл. (*Рекомендовано Міністерством освіти і науки України* (*наказ Міністерства освіти і науки України від 22.02.2021 № 243*))

**Кількість годин на рік: 70 годин**

**2024-2025 навчальний рік**

# Пояснювальна записка

Метою базової загальної середньої освіти є розвиток і соціалізація особистості учнів, формування їхньої національної самосвідомості, загальної культури, світоглядних орієнтирів, екологічного стилю мислення і поведінки, творчих здібностей, дослідницьких і життєзабезпечувальних навичок, здатності до саморозвитку й самонавчання в умовах глобальних змін і викликів.

Випускник основної школи — це патріот України, який знає її історію; носій української культури, який поважає культуру інших народів; компетентний мовець, що вільно спілкується державною мовою, володіє також рідною (у разі відмінності) й однією чи кількома іноземними мовами, має бажання і здатність до самоосвіти, виявляє активність і відповідальність у громадському й особистому житті, здатний до підприємливості й ініціативності, має уявлення про світобудову, бережно ставиться до природи, безпечно й доцільно використовує досягнення науки і техніки, дотримується здорового способу життя.

Мета базової загальної середньої освіти досягається шляхом реалізації таких завдань інформатичної освіти:

* визначати й формулювати у різноманітних життєвих ситуаціях задачі, для розв’язання яких можна залучити цифрові пристрої та інформаційні технології;
* знаходити, подавати, перетворювати, аналізувати, узагальнювати та систематизувати дані, необхідні для розв’язання життєвих задач;
* застосовувати алгоритмічний та системний підходи, створювати та аналізувати інформаційні моделі для ефективного розв’язання задач, що постають у житті, навчальній та професійній діяльності;
* вільно, відповідально й безпечно використовувати сучасні інформаційні технології та цифрові пристрої, а також самостійно опановувати нові;
* створювати інформаційні продукти, працюючи індивідуально або в команді;
* критично оцінювати інформацію та її вплив на людину і суспільство, переваги та ризики використання ІТ для себе, суспільства й довкілля;
* усвідомлювати етичні, суспільні, культурні та правові норми й дотримуватися їх під час роботи з інформацією та використання інформаційних технологій.

В основу навчального курсу «Інформатика» для 5–9 класів покладено *розвивально-компетентнісний підхід*, що передбачає формування предметних та ключових компетентностей, а також розвиток певних мисленнєвих навичок. Предметні компетентності формуються завдяки виконанню перелічених вище завдань. Роль курсу інформатики у формуванні ключових компетентностей відображено в табл. 1.

**Таблиця 1. Ключові компетентності в курсі інформатики**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Ключові компетентності** | **Компоненти** |
| 1 | **Спілкування державною  (і рідною у разі відмінності) мовами** | **Уміння**:  створювати інформаційні продукти та грамотно і безпечно комунікувати з використанням сучасних технологій державною (і рідною у разі відмінності) мовою;  висловлюватись та спілкуватися на тему сучасних інформаційних технологій з використанням відповідної термінології.  **Ставлення**:  усвідомлення комунікаційної ролі ІТ;  уникнення невнормованих іншомовних запозичень у спілкуванні на ІТ-тематику;  надавання переваги використанню програмних засобів та ресурсів з інтерфейсом державною (і рідною у разі відмінності) мовами |
| 2 | **Спілкування іноземними мовами** | **Уміння**:  використовувати програмні засоби та ресурси з інтерфейсом іноземними мовами;  використовувати програмні засоби для перекладу текстів та тлумачення іноземних слів;  оперувати базовою міжнародною ІТ-термінологією.  **Ставлення**:  усвідомлення ролі ІТ в інтерперсональній комунікації у глобальному контексті;  розуміння необхідності володіння іноземними мовами для онлайн-навчання й активного залучення до європейської та глобальної спільнот, усвідомлення своєї причетності до них |
| 3 | **Математична компетентність** | **Уміння**:  розуміти, використовувати та створювати математичні моделі об’єктів та процесів для розв’язування задач із різних предметних галузей засобами інформаційних технологій.  **Ставлення**:  усвідомлення ролі математики як однієї з основ ІТ |
| 4 | **Основні компетентності у природничих науках і технологіях** | **Уміння**:  застосовувати логічне, алгоритмічне, структурне та системне мислення для розв’язування життєвих проблемних ситуацій;  планувати та проводити навчальні дослідження та комп’ютерні експерименти в галузі природничих наук і технологій;  послуговуватися технологічними пристроями.  **Ставлення**:  усвідомлення міждисциплінарного значення інформатики;  усвідомлення ролі наукових ідей в сучасних інформаційних технологіях |
| 5 | **Інформаційно- цифрова компетентність** | Розкривається у змісті предмета |
| 6 | **Уміння вчитися впродовж життя** | **Уміння**:  організовувати свою діяльність з використанням програмних засобів для планування та структурування роботи, а також співпраці з членами соціуму;  самостійно опановувати нові технології та засоби діяльності.  **Ставлення**:  виявлення допитливості, наполегливості, впевненості, вміння мотивувати себе до навчальної діяльності, долати перешкоди як ключові чинники успіху навчально-пізнавального процесу інформатики;  усвідомлення необхідності та принципів навчання протягом усього життя;  усвідомлення відповідальності за власне навчання |
| 7 | **Ініціативність і підприємливість** | Розкривається через наскрізну змістову лінію |
| 8 | **Соціальна та громадянська компетентності** | Розкривається через наскрізну змістову лінію |
| 9 | **Обізнаність та самовираження у сфері культури** | **Уміння**:  грамотно і логічно висловлювати свою думку, аргументувати та вести діалог, враховуючи національні та культурні особливості співрозмовників та дотримуючись етики спілкування і взаємодії у віртуальному просторі;  враховувати художньо-естетичну складову при створенні інформаційних продуктів (сайтів, малюнків, текстів тощо).  **Ставлення**:  культурна самоідентифікація, повага до культурного розмаїття у глобальному інформаційному суспільстві;  усвідомлення впливу інформатики та інформаційних технологій на людську культуру та розвиток суспільства |
| 10 | **Екологічна грамотність і здорове життя** | Розкривається через наскрізну змістову лінію |

Завдяки розвивальному компоненту курс інформатики має розвивати в учнів аналітичне, синтетичне, логічне й критичне мислення, творчі здібності, естетичний смак, толерантність та повагу до чужого інтелектуального продукту, здатність аналізувати різноманітні процеси та явища й з’ясовувати їхні причинно-наслідкові та структурні зв’язки. Хоча розвиток зазначених здатностей і мисленнєвих навичок не є винятково завданням навчання інформатики, а відбувається не меншою мірою під час вивчення інших навчальних предметів, саме в процесі навчання інформатики закладаються основи таких умінь:

* визначати послідовність дій, які необхідно виконати для розв’язування певних задач, тобто розробляти *алгоритми*;
* подавати алгоритми в певному формальному вигляді та виконувати їх;
* використовувати алгоритмічні структури;
* застосовувати алгоритми для опрацювання різнотипних повідомлень;
* добирати якомога ефективніший алгоритм розв’язування задачі

(на зазначених уміннях базується *алгоритмічне мислення*);

* визначати параметри об'єктів та їх можливі значення;
* класифікувати явища та об'єкти;
* знаходити структурні зв'язки між класами об'єктів, класифікувати знайдені зв’язки;
* подавати дані в табличному та графічному вигляді, інтерпретувати дані, подані графічно;
* формулювати задачі з опрацювання структур даних і формалізувати їх з метою подальшого автоматизованого розв’язування з використанням ІКТ-засобів (зазначені вміння є основою *структурного мислення*).

## Структура курсу

Курс «Інформатика» розрахований на 245 годин і вивчається в межах інваріантної частини навчального плану (*табл. 2*).

**Таблиця 2. Розподіл годин на вивчення курсу інформатики за класами**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Клас** | **Кількість годин**  **на тиждень** | **Загальна кількість годин** |
| 5 клас | 1 | 35 |
| 6 клас | 1 | 35 |
| 7 клас | 1 | 35 |
| 8 клас | 2 | 70 |
| 9 клас | 2 | 70 |
| Усього | | 245 |

Зміст навчального предмета «Інформатика» містить фундаментальну складову, що реалізується шляхом вивчення основ науки «Інформатика», має прикладну спрямованість, яка реалізується в процесі виконання учнями практичних завдань з використанням комп’ютера у формі, яку добирає вчитель: вправ, практичних, контрольних чи тематичних робіт, розв’язування компетентнісних задач, виконання індивідуальних і групових навчальних проектів тощо, а також застосування інших організаційних форм діяльності учнів й інноваційних методів навчання.

Курс «Інформатика» вибудовується за такими *предметними змістовими лініями:*

* інформація, інформаційні процеси, системи, технології;
* комп’ютер як універсальний пристрій для опрацювання даних;
* телекомунікаційні технології;
* інформаційні технології створення й опрацювання інформаційних об’єктів;
* моделювання, алгоритмізація й програмування.

З метою дотримання принципів науковості і доступності програмою передбачено послідовне ускладнення навчального матеріалу кожної з названих вище змістових ліній та умовне виокремлення двох змістових рівнів.

*Перший рівень* (5–7 класи) – продовження розпочатого в початковій школі ознайомлення з базовими поняттями курсу (*табл. 3*). На цьому рівні не ставиться завдання глибокого та вичерпного вивчення ІКТ, а зроблено акцент на набутті навичок їх практичного застосування, а також на розвивальній спрямованості навчання. З метою врахування вікових особливостей учнів допускається використання навчально-імітаційних програмних засобів і середовищ, зокрема для підтримки вивчення розділу «Алгоритми і програми».

**Таблиця 3. Розділи курсу в 5–7 класах**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **5 клас** | **6 клас** | **7 клас** |
| * Інформаційні процеси та системи * Мережеві технології та Інтернет * Опрацювання текстових даних * Алгоритми та програми | * Комп’ютерні презентації * Комп’ютерна графіка * Алгоритми та програми | * Служби Інтернету * Опрацювання табличних даних * Алгоритми та програми |

*Другий рівень* (8–9 класи) — повноцінне формування ключових та предметних ІТ-компетентностей (*табл. 4*). На цьому рівні, зокрема, має формуватися понятійний апарат, достатній для набуття вищезазначених компетентностей. Для цього рекомендується використовувати повнофункціональні, а не імітаційні, програмні засоби та середовища.

**Таблиця 4. Розділи курсу у 8–9 класах**

|  |  |
| --- | --- |
| **8 клас** | **9 клас** |
| * Кодування даних та апаратне забезпечення * Опрацювання текстових даних * Створення та публікація  веб-ресурсів * Опрацювання мультимедійних об’єктів * Алгоритми та програми | * Програмне забезпечення та інформаційна безпека * 3D-графіка * Опрацювання табличних даних * Бази даних. Системи керування базами даних * Алгоритми та програми |

Очікувані результати навчання вказано у змістовому розділі програми для кожної теми курсу в кожному класі. Час, що необхідний для досягнення цих результатів, визначається вчителем залежно від рівня попередньої підготовки учнів, обраної методики навчання, наявного обладнання тощо. Однак на опанування тем змістової лінії «Моделювання, алгоритмізація та програмування» має приділятися не менше 40 % навчального часу в 5–8 класах і не менше 30 % у 9 класі. За необхідності вчитель може змінювати порядок вивчення тем, не порушуючи змістових зв’язків між ними.

## Наскрізні змістові лінії

Наскрізні змістові лінії є соціально значущими надпредметними темами, які допомагають формувати в учнів уявлення про суспільство в цілому, розвивають здатність застосовувати отримані знання у різних ситуаціях. Вони є засобом інтеграції ключових і предметних компетентностей, навчальних предметів та предметних циклів. Відображення наскрізних змістових ліній у курсі інформатики показано в табл. 5.

**Таблиця 5. Наскрізні змістові лінії в курсі інформатики**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Наскрізна лінія** | **5–7 класи** | **8–9 класи** |
| **Екологічна безпека та сталий розвиток** | Розуміння інноваційного потенціалу ІТ як ключового фактору суспільного розвитку. Знання обов’язків щодо утилізації технологічних пристроїв та її значення у збереженні довкілля | Проведення досліджень та розв’язання проектних задач на тему охорони довкілля з використанням засобів обробки текстової, табличної та графічної інформації. Уміння оцінювати та опановувати нові технології як засіб саморозвитку.  Створення персонального освітньо-комунікаційного середовища для навчання протягом життя, саморозвитку та самореалізації себе як члена соціуму |
| **Грома- дянська відповідаль-ність** | Виховання поваги до прав і свобод, зокрема свободи слова й конфіденційності особистості та даних в Інтернеті. Створення інформаційних продуктів громадянської та патріотичної тематики. Використання легального програмного забезпечення та контенту. Виховання відповідального ставлення і громадянської позиції щодо дотримання норм ліцензування програмного забезпечення та авторських прав | Формування здатності вести дискусію та відстоювати свою позицію щодо актуальних питань функціонування громадянського суспільства, пов’язаних зі сферою ІТ, наприклад, про рівний доступ та цифрову нерівність, віртуальний світ, штучний інтелект, ІТ-юриспруденцію, авторське право на інформаційний продукт, кібербезпеку. Знання й дотримання законів щодо захисту даних, усвідомлення відповідальності за їх порушення |
| **Здоров'я і безпека** | Дотримання правил безпеки життєдіяльності під час роботи  з ІТ-пристроями. Уміння критично оцінювати здобуту з Інтернету інформацію і знати методи перевірки її надійності. Формування свідомого ставлення до впливу сучасних пристроїв і контенту на здоров'я та інтелектуальний розвиток. Обмеження впливу небезпечних соціальних мережевих груп на учнів та захист їх від затягування в ці групи. Формування знань про ризики встановлення та використання ПЗ | Навчання плануванню власного часу, діяльність і відпочинок з використанням інформаційних технологій. Формування ставлення до проблем та наслідків комп'ютерної залежності, уміння її уникати та мінімізувати негативний вплив комп’ютерних технологій на власне здоров’я. Уміння захищати себе і комп’ютерні пристрої від ІТ-загроз.  Навчання методам захисту власних інформаційних продуктів, наприклад через використання сеансів користувача, надійних паролів тощо |
| **Підприєм- ливість та фінансова грамотність** | Використання інструментів планування та спільної роботи, робота в команді. Розвиток уміння визначати всі можливі варіанти розв’язання проблеми та перевіряти результати | Здатність генерувати та реалізовувати ідеї з використанням ІТ. Знання основ підприємництва в ІТ-сфері. Розуміння ролі інтернет-технологій як засобу маркетингу та підприємницької діяльності. Використання електронних таблиць для фінансових розрахунків |

## Характеристика умов навчання

Відповідно до чинних нормативних документів, кожний урок проводиться в комп’ютерному класі. На кожному уроці класи діляться на підгрупи так, щоб кожен учень був забезпечений індивідуальним робочим місцем за комп’ютером. Поділ на підгрупи здійснюється згідно з Наказом МОН України № 128 від 20. 02. 2002 р.

Умови навчання повинні забезпечувати ефективне засвоєння учнями програмового матеріалу та відповідати вимогам щодо безпеки життєдіяльності учасників навчального процесу.

Програмою не обмежується використання вчителем різних видів апаратного та програмного забезпечення за умови відповідності його вимогам даної Програми.

Для успішного виконання вимог Програми рекомендовано підключення комп’ютерного класу до швидкісного Інтернету.

## Очікувані результати навчання та зміст навчального матеріалу

## 8 клас

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Кодування даних та апаратне забезпечення** | | |
| ***Учень/учениця***  ***Знаннєва складова***  *Розуміє* поняття двійкового коду, називаєодиниці вимірювання його довжини та пояснює їх співвідношення.  *Описує* загальний принцип побудови таблиці кодів символів.  *Пояснює* деякі принципи кодування графічних даних.  *Має уявлення* про взаємодію складових обчислювальних пристроїв, описує їхні основні характеристики.  *Наводить приклади* застосування сучасних пристроїв у різних галузях.  *Описує* процес обробки даних комп’ютерними пристроями  ***Діяльнісна складова***  *Уміє* кодувати і декодувати повідомлення за певними правилами.  *Визначає* характеристики складових персонального комп’ютера залежно від його призначення  ***Ціннісна складова***  *Усвідомлює* зв’язок між інформаційними технологіями та потребами й етапами розвитку людського суспільства | | Опрацювання даних як інформаційний процес.  Кодування та декодування повідомлень. Двійкове кодування. Одиниці вимірювання довжини двійкового коду.  Кодування тексту й графічних даних. Таблиці кодів символів.  Персональний комп’ютер, його основні складові. Процесор, пристрої пам’яті, введення та виведення даних, мультимедійні пристрої.  Технічні характеристики та призначення основних складових персонального комп’ютера.  Історія обчислювальних та комп’ютерних пристроїв.  Види сучасних комп’ютерів та їх застосування |
| *Навчальні ресурси для наскрізних змістових ліній:*  Підручник «Прикладні фінанси». 8 клас  Тема 9. «Кредити. Кредитна історія та її формування». Практична робота № 4 «Вибір найкращого варіанту придбання комп’ютера в кредит», с. 90, с.98  Робочий зошит «Прикладні фінанси». 8 клас  Тема 9. «Кредити. Кредитна історія та її формування». Практична робота № 4 «Вибір найкращого варіанту придбання комп’ютера в кредит», с. 54, с. 58  <https://imzo.gov.ua/diyalnist/innovatsiyna-ta-doslidno-eksperementalna/kurs-finansova-gramotnist/elektronni-versiyi-posibnikiv-spetskursu/> | | |
| **Опрацювання текстових даних** | | |
| ***Учень/учениця***  ***Знаннєва складова***  *Має уявлення* про принципи та можливості опрацювання текстових даних.  *Має уявлення* про структуру документа.  *Пояснює* принципи стильового оформлення та спільної роботи з документом.  ***Діяльнісна складова***  *Знаходить і замінює* символи та групи символів.  *Створює й використовує* гіперпосилання в текстовому документі.  *Використовує* стилі для форматування документа.  *Структурує* документ і створює його зміст.  *Створює і редагує* колонтитули документа  ***Ціннісна складова***  *Розуміє й обґрунтовує* необхідність дотримання вимог до стильового оформлення й структурування текстового документа | | Пошук та заміна фрагментів тексту.  Форматування з використанням стилів. Структура документа. Автоматизоване створення змісту документа.  Колонтитули.  Гіперпосилання в текстових документах.  Спільна робота з документом. |
| *Навчальні ресурси для наскрізних змістових ліній:*  Підручник «Економіка & фінанси». 9 клас  Тема 4. «Податкова система». Практична робота № 1 «Заповнюємо податкову декларацію», с. 64, с. 74  Робочий зошит «Економіка & фінанси». 9 клас  Тема 4. «Податкова система». Практична робота № 1 «Заповнюємо податкову декларацію» , с. 29, с. 32  <https://imzo.gov.ua/diyalnist/innovatsiyna-ta-doslidno-eksperementalna/kurs-finansova-gramotnist/elektronni-versiyi-posibnikiv-spetskursu/> | | |
| **Створення та публікація веб-ресурсів** | | |
| ***Учень/учениця***  ***Знаннєва складова***  *Наводить приклади* засобів автоматизованого створення веб-сторінок.  *Розуміє* поняття мови гіпертекстової розмітки.  ***Діяльнісна складова***  *Створює* веб-сторінки за допомогою автоматизованих засобів та публікує їх в Інтернеті.  *Використовує* гіпертекстові, графічні й мультимедійні елементи на веб-сторінках  ***Ціннісна складова***  *Усвідомлює* важливість участі в діяльності глобальної інтернет-спільноти.  *Дотримується* правил ергономічного розміщення матеріалів на веб-сторінці | Автоматизовані засоби для створення та публікації веб-ресурсів.    Поняття про мову гіпертекстової розмітки.  Правила ергономічного розміщення відомостей на веб-сторінці | |
| **Опрацювання мультимедійних об’єктів** | | |
| ***Учень/учениця***  ***Знаннєва складова***  *Пояснює* принципи оцифровування звуку та відеоряду.  *Розрізняє* формати аудіо- й відеофайлів.  *Наводить приклади* програмного забезпечення для опрацювання об’єктів мультимедіа та пояснює його призначення.  *Наводить приклади* сервісів для роботи з відео- й аудіоданими  ***Діяльнісна складова***  *Використовує* програми для роботи з мультимедіа.  *Перетворює* формати аудіо- й відеофайлів.  *Будує* відеоряд.  *Використовує* мультимедійні об’єкти в презентаціях  ***Ціннісна складова***  *Використовує* контент з інтернет-джерел з урахуванням авторських прав.  *Ураховує* художньо-естетичну складову  в процесі створення мультимедійних об’єктів | Поняття мультимедіа. Кодування аудіо- та відеоданих.  Формати аудіо- та відеофайлів.  Програмне забезпечення для опрацювання об’єктів мультимедіа. Засоби перетворення аудіо- й відеоформатів. Захоплення аудіо й відео, створення аудіо-, відеофрагментів.  Побудова аудіо- й відеоряду. Додавання до кліпу ефектів.  Налаштування часових параметрів аудіо- та відеоряду.  Сервіси для роботи з аудіо-  й відеоданими та публікування їх  в Інтернеті | |
| *Навчальні ресурси для наскрізних змістових ліній:*  Підручник «Фінансова культура». 7 клас  Розділ ІІ. Розвиток фінансових відносин в Україні. Проект «Фінансова культура українського народу», с. 111  Робочий зошит «Фінансова культура». 7 клас  Розділ ІІ. Розвиток фінансових відносин в Україні. Проект «Фінансова культура українського народу», с. 44  <https://imzo.gov.ua/diyalnist/innovatsiyna-ta-doslidno-eksperementalna/kurs-finansova-gramotnist/elektronni-versiyi-posibnikiv-spetskursu/> | | |
| **Алгоритми та програми** | | |
| ***Учень/учениця***  ***Знаннєва складова***  *Розуміє* призначення мови програмування та основних її елементів. Наводить приклади сучасних мов програмування.  *Знає* відмінність між змінними та константами.  *Порівнює* особливості різних середовищ програмування.  *Розуміє* поняття об’єкта в мові програмування, його властивостей і методів.  *Пояснює* структуру програми.  *Пояснює* функції елементів графічного інтерфейсу та користується ними.  *Розрізняє* властивості і методи елементів управління  ***Діяльнісна складова***  *Планує* процес розв’язування задачі з використанням програмування.  *Створює і налагоджує* програми, зокрема подійно- й об’єктно-орієнтовані.  *Використовує* в програмах вирази, коректно добирає типи даних.  *Розв’язує* задачі з використанням усіх базових алгоритмічних структур, змінних та констант.  *Обґрунтовує* вибір типів даних для розв’язування задачі  ***Ціннісна складова***  *Оцінює* відповідність результатів виконання програми поставленій задачі.  *Розпізнає* задачі, для розв’язання яких доцільно використовувати засоби програмування | Сучасні мови програмування.  Поняття об’єкта в мові програмування, його властивостей і методів. Графічний інтерфейс, основні компоненти програми з графічним інтерфейсом. Поняття елемента керування. Обробники подій, пов’язаних з елементами керування. Властивості та методи елементів керування.  Типи даних у програмуванні. Структура програми. Введення й виведення даних. Вирази. Логічні вирази та змінні й операції над ними. Умовні оператори (коротка та повна форма). Складені умови. Оператори циклу. Вкладені цикли.  Пошук найбільшого та найменшого серед кількох значень | |